

Né le 19/07/1989

chlodiongossart@gmail.com

chlodiongossart.fr

Compétences humaines

Capacités d'analyse

Esprit de synthèse

Force de proposition

Créativité

Autonomie

Réactivité

Organisation

Écoute active

Leadership participatif

Orienté solutions

Travail d'équipe

Bienveillance

Compétences techniques

Gestion de projet

Construction d'un scénario

Écriture des dialogues

Storytelling transmédia

Narration interactive

Analyse de scénarios

Rapport de lecture

Outils informatiques

Pack Office

Twine

Trello

Slack

Centres d'intérêt

Jeux vidéo

Bande dessinée

Séries TV

Chlodion GOSSART

Narrative designer

Le récit dans tous ses états !



Expériences professionnelles

Writer / Narrative designer

05/2018

Freelance Oise

- Écriture d'un projet transmédia - "Ecosphere" : jeu vidéo narratif et spin-offs sur d'autres supports (en cours)
- Autoédition d'une nouvelle basée sur ce projet : Top 100 des ventes dans les catégories "Nouvelles de science fiction" et "Steampunk" sur Amazon Kindle (décembre 2018)

Lecteur de scénarios

03/2021

WeFilmGood Paris

- Fiches de lecture de courts métrages, synopsis de longs, pré-bibles de séries TV

Script doctor

03/2020 - 02/2021

Tictales Guignes

- "Beyond The Temptation" : gestion de projet et suivi éditorial, écriture de la bible et du synopsis, validation des épisodes (10k+ téléchargements sur Google Play)
- "Perfume Of Love" : relecture de scénarios et propositions d'améliorations (1M+ téléchargements sur Google Play)
- "Fictions - choose your emotions" : suivi éditorial de 4 séries complètes du catalogue (otome games), relecture des scénarios, accompagnement des auteurs

Community manager

11/2019 - 02/2020

QG - Le média libre Paris

- Gestion de projet pour la création du site web (Wordpress), en collaboration avec l'agence CosaVostra
- Gestion des réseaux sociaux et modération des lives
- Rédaction de la newsletter hebdomadaire

Copywriter

08/2019 - 09/2019

VR Connection Saint-Ouen

- Rédaction des documentations commerciales pour une gamme de formations en réalité virtuelle
- Contribution à la stratégie de communication, en vue du lancement d'un jeu vidéo VR : "RYTE - The Eye of Atlantis"
- Participation aux playtests

Diplômes et Formations

Master professionnel, Conseil éditorial

09/2015 - 12/2017

Université Paris-Sorbonne Paris

Licence, Philosophie

09/2012 - 06/2015

Université Paris-Sorbonne Paris